キャラクター名: ヤー・ティース

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	40
冒険者Lv	2	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	0		近所で一番の物知りだった		
			大恋愛した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4			19	3
		敏捷度	7			22	3
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	16			16	2
心	10	知力	4			14	2
		精神力	16			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	2
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	2	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	2	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ある村で博識と言われていたグラスラン。事に動植物に関しては、その知識の深さはその村一と言えるほどの物。但し、犬（狼も含む）が苦手で知識はあっても、対面で向かい合うのには抵抗がある。（昔は即逃げたのだが、壮絶なる特訓のおかげでこの位にまでなった）そして、ヤーの住んでいる村にある家族が引っ越してきて、その家族の中に女の子がいて、一目見て一発で恋に落ちた。何度かのアタックを経て恋人一歩手前までいけたのだが、ある時にその子がライカンスロープ（しかも狼人間）だったのを知る。その場で一目散と逃げ出してしまい、かなり長い間部屋で縮こまってしまう。そのことがいつの間にか村に知れ渡ってしまい、その家族は逃げるように村から出て行ってしまう。ヤーが立ち直った時に、そのことを知り自分のせいだと思い、その家族と女の子に謝る為に旅を決意する。その道中、ノーチ達と出会い一緒に旅をするようになる。性格はグラランのような奔放さはあるが、ノーチよりは抑え目。逆に冷静に物事を見ようとする姿勢を持つ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟