キャラクター名: スーリャ・パント

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	異種族の街で育った		
経験点	0		奇妙な予言をされた事がある		
			大切な約束をしていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	9			16	2
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	7			12	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		
バード	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

蛮族の村（人族にはとても友好的な人が殆ど、人族も暮らしているが8：2で蛮族が多い）で暮らしていた。その中で仲の良い蛮族の男の子（ライカンスロープかコボルト？）と一緒に遊んでいたが、謎の暴漢に襲われて二人とも生死の境を彷徨う事に。しばらくして、スーリャは目覚めるが男の子の方は未だ目を覚まさない状態であった。薬や医術、果ては祈祷など出来る事はしたが一向に改善せず、辛うじて延命できてるという状況の中、自分は何ができるのか色々と模索しているとき、あることを思い出す。幼いときのお祭りで、占いの人から「いつか、守るものを救う為に旅に出る」という予言じみた言葉。そして、そのとき一緒だった男の子と、一緒に広い世界を旅しようと固く約束した事を。その約束を守るために、一足先に旅に出ることを決意する。リアリストという感じの現実主義者。ノーチ達と偶然一緒に旅をしているが、妙に懐かしい雰囲気を感じている為に、一緒に旅をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟