

キャラクター名  
 頓宮 奏 (はやみ かなで)

プレイヤー名

|        |                 |    |      |       |      |       |
|--------|-----------------|----|------|-------|------|-------|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>ノイマン |    | ワークス | 何でも屋  | カヴァー | 高校三年生 |
|        | オプショナル          |    | 年齢   | 18歳   | 性別   | 女     |
| 覚醒     | 渴望              | 衝動 | 妄想   | 初期侵食率 | 35%  |       |
| 出自     | 運命の出会い          | 経験 | 社会   | 邂逅    | 恩人   |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 30 |
| 肉体 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 1   | 0    | 1    |    |     | 2   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 26 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ              | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                |
|---------------------|----|-------|----|-----|----|-----------------------------------|
| リアキャノン (ロックオンサイトあり) | 射撃 | 2r+6  |    | 8   |    |                                   |
|                     |    | 0     |    |     |    |                                   |
| ⑤ アタックプログラム+①       | 射撃 | 2r+12 |    | 8   |    | 侵蝕値+4 クリティカル値-2 (8) 命中判定の達成値を+6する |
| アタックプログラム+① 100%    | 射撃 | 2r+14 |    | 8   |    | 侵蝕値+4 クリティカル値-2 (8) 命中判定の達成値を+8する |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品                |  |
|--------------------|--|
| リアキャノン: ハードワイヤード   |  |
| ロックオンサイト: ハードワイヤード |  |
| ウェポンケース            |  |
| 情報収集チーム            |  |
| 携帯                 |  |
|                    |  |
|                    |  |
|                    |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス            |         |         |    |    |
|----------------|---------|---------|----|----|
| 対象             | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D:雷帝 (サンダーロード) | P 固定    | N 固定    |    |    |
|                | P 純愛    | N 偏愛    |    |    |
| 鷹栖英司           | P 感服    | N 敵愾心   |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |

最大財産P: 4 残り財産P: 1

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                                    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト: ブラックドッグ                                 | 2  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果: クリティカル値を-LVする                                 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ハードワイヤード  | 5  |      | 常時    | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: ブラックドック専用のアイテムの取得 基本侵蝕値+4                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ハイマニューバー  | 2  | 4    | メジャー  | 武器 |     | 対決 |      |    |
| 効果: 命中の達成値を+LV×5する。1シーンに1回まで使用できる。                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| バリアクラッカー  | 1  | 4    | メジャー  | 武器 |     | 対決 | 80   |    |
| 効果: 対象の装甲を無視してダメージを算出する この攻撃にガードを行えない             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| アタックプログラム   | 3  | 2    | メジャー  | 武器 |     | 対決 |      |    |
| 効果: 組み合わせた攻撃の命中判定の達成値を+LV×2する                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ターゲティング   | 3  | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果: メインプロセスの間、あなたが行う「技能: 射撃」の武器による攻撃判定のダイスを+LV個する |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ミカヅチ  | 1  | 4    | メジャー  |    |     | 対決 |      |    |
| 効果: ダメージロールに+3D10 判定ダイス-2 シナリオにLV回まで使用可能          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| タッピング&オンエア  | ★  | 1    | メジャー  | 視界 |     | 自動 |      |    |
| 効果: 知覚で情報収集等が可能                                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |

ミカヅチを使うとダイスが1個で振ることになり、ダイス減少系に弱いですが達成値が振らずに最大23攻撃ダイスが確定で6個は固定で振れるのが強みです  
 ダイス数が不満ならばノイマンではなくモルフェウスで作ると良いかもしれません。汗  
 まあそこらへんもご自由どうぞ  
 ですが、今後継続するな自己完結型のビルドも出来ます

適当なキャラ捕まえてストーカーします！  
 もうめっちゃ好きです男女関係ないです、ありとあらゆる手段をつかって私のことを好きになってもらえるように頑張ります！