キャラクター名: てんぷれ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	0		大きな嘘をついている		
			異性を口説くのが好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	10			18	3
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	4			17	2
心	9	知力	8			17	2
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントカード		100	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
23:38 (UMA2) 2d+2d+1d+1d+2d+2d**3 なんか面白くなれ（雑
23:38 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [5,2]+[2,2]+[5]+[6]+[4,3]+[5,4] = 38
23:38 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [3,3]+[6,4]+[3]+[5]+[4,4]+[1,3] = 36
23:38 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+1d+1d+2d+2d = [2,3]+[5,5]+[3]+[4]+[6,2]+[6,3] = 39
23:38 (otunyann) 人間じゃないの・・・
23:39 (UMA2) 人間好きすぎやろ
23:40 (UMA2) 2d　なんか伸びて（雑
23:40 (takashi_macros) UMA2 -> 2d = [6,4] = 10
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
てんぷれ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（一週間分）x2 ○□□○□□
- 架け橋のエンブレム ○□□○□□
- ○□□○□□
- マテリアルカード緑Bx6 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- 使ったその他 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
-