

キャラクター名  プレイヤー名

|         |            |       |      |     |   |
|---------|------------|-------|------|-----|---|
| メインクラス  | シーフ        | Lv.1: |      | レベル | 3 |
| サポートクラス | レンジャー      | Lv.1: | サモナー | 性別  | 男 |
| 称号クラス   |            |       |      | 年齢  | 6 |
| 種族      | ノッカー (フェイ) |       |      | 境遇  |   |
| 出自 (効果) |            |       |      | 目標  |   |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 11 | 15 | 6  | 6  | 15 | 6  | 9  |
| ボーナス  | 3  | 5  | 2  | 2  | 5  | 2  | 3  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 2  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 7  | 3  | 2  | 7  | 2  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 43 |
| MP   | 42 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |            | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ヘビークロスボウ   | 30m | -1  | 7   | 0   | 0  | 0  | -4 | 0  |
| 左手    |            |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ハット        |     |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胸部    | レザーアーマー    |     |     |     |     | 5  |    |    | -1 |
| 補助    | ファインバックラー  |     |     |     | 1   | 4  |    |    | -1 |
| 装身具   | 手入れ道具      |     |     | 1   |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |     | 7   | 0   | 3   | 0  | 2  | 10 | 9  |
| スキル   | スペシャライズ：弓1 |     | 1   | 1   |     |    |    |    |    |
| その他   | 使い魔【器用】    |     | 3   |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |     | 10  | 9   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |     |     |     | 4   | 10 | 2  | 6  | 7  |
| 総計(両) |            |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |     | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7   | 2   | 3   | 12 | + 3 d |
| トラップ解除 | 7   | 2   | 3   | 12 | + 3 d |
| 危険感知   | 7   | 2   | 3   | 12 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品        |        |
|------------|--------|
| 使い魔【器用】    | -      |
| 使い魔【感知】    | 野菜×2   |
| -          |        |
| バックパック     | 冒険者セット |
| ベルトポーチ     |        |
| -          |        |
| 矢筒         |        |
| ファインアロー×4  |        |
| -          |        |
| ポーションホルダー  |        |
| MPポーション×10 |        |

現在重量： 12  
 最大重量： 18  
 所持金： 5  
 預金・借金：

| スキル名   | SL | コスト | タイミング      | 射程 | 対象     | 判定   | 制限     | メモ |
|--|----|-----|------------|----|--------|------|--------|----|
| フェイ：ノッカー   | ★  | -   | パッシブ/タイミング | -  | 自身     | -    |        |    |
| 効果： トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定に+2する。  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| スペシャライズ：弓  | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -    | 選択武器使用 |    |
| 効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| ワイドアタック  | 1  | 4   | メジャー       | 武器 | 範囲(選択) | 命中   |        |    |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| インタラプト   | 1  | -   | 効果参照       | 視界 | 単体     | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。 |    |     |            |    |        |      |        |    |
| -  | 1  |     |            |    |        |      |        |    |
| 効果：  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| ファミリア  | 2  | -   | アイテム       | -  | 自身     | -    |        |    |
| 効果：使い魔を[SL]個取得する。このアイテムは、自分の身が携帯使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数所持することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。                           |    |     |            |    |        |      |        |    |
| ファミリアプラス   | 1  | -   | アイテム       | -  | 自身     | -    |        |    |
| 効果：取得している使い魔の「効果」の「選択した能力値を使用した判定の達成値に+2する」を「選択した能力値を使用した判定の達成値に+3する」に変更する。  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| -  | 1  |     |            |    |        |      |        |    |
| 効果：  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| アームズマスタリー：弓  | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -    | 弓使用    |    |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。   |    |     |            |    |        |      |        |    |
| ホークアイ  | 1  | 3   | ムーブ        | -  | 自身     | 自動成功 |        |    |
| 効果： ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+[SLx3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。   |    |     |            |    |        |      |        |    |
| ブルズアイ  | 1  | 6   | マイナー       | -  | 自身     | 自動成功 |        |    |
| 効果： ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| ファインドトラップ  | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -    |        |    |
| 効果：  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| リムーブトラップ   | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -    |        |    |
| 効果：  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| リサーチ   | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -    |        |    |
| 効果：  |    |     |            |    |        |      |        |    |
| エリアサーチ   | 1  | -   | パッシブ       | -  | 自身     | -    |        |    |
| 効果：  |    |     |            |    |        |      |        |    |

CL1：フェイ：ノッカー1、スペシャライズ：弓1、インタラプト1、ワイドアタック1、ファミリア2  
 CL2：cc「サモナー→レンジャー」、ファミリアプラス1、ホークアイ1  
 CL3：ホークアイ2、ブルズアイ1、アームズマスタリー：弓1

CL4：ホークアイ3、シュートアウト1、ランナップ1  
 CL5：ホークアイ4、アキュレイトショット1、リサイクル1  
 CL6：ホークアイ5、ガルーダアイ1、ピアシングストライク1  
 CL7：ガルーダアイ2、ピアシングストライク2、シュートアウト2