

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	24	30	6	33	7	9
ボーナス	5	8	10	2	11	2	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正					4		
能力値	5	11	11	3	16	2	5

HP	154
MP	153
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ビーストラダー	至近	-2	16	0	0	0	0	0	
左手										
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2			
胴部	千眼の衣					9				
補助	盗賊の籠手				1	4				
装身具	セブングブ									
能力値				11	0	11	0	2	27	10
スキル										
その他	ファミリア+ドッジサーバント		2		3					
総計(右)				11	16					
総計(左)				13	0	17	15	0	27	10
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16	2	2	20	+ 3 d
トラップ解除	11		6	17	+ 4 d
危険感知	16	2	2	20	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 16  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
スティール	1							
効果:								
ファミリア	1							
効果:								
ファミリアアタック	1							
効果:								
	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
トレーニング: 筋力	1							
効果:	筋力+3							
ファインドトラップ	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
エリアサーチ	1							
効果:								
アニマルエンパシー	1							
効果:								
フェイス: グランアイン	1							
効果:	ダメ+2							
トレーニング: 感知	1							
効果:	感知+3							

グッシュ: 捨て身の誓い/命中回避+2/盾を装備しない/回避-1d/  
 称号: テイマー  
 ファミリアアタック: 20+2D+1D+1D+1D=20+5D  
 /19+15+7D+3D+5D+(5D)=34+15D+(5D)貫通  
 マーダースキル: 命中クリティカル時/+5D  
 デスブロウ: 命中クリティカル時ダメ直前/+30シーン1回