キャラクター名

メア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	-1	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	
双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
松永	独占	3	①②③④⑤	
ジェシカ	依存	3	①②③④⑤	
エレクトラ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	狂気点+1する代わりに支援3
メインクラス		精密舞踏		オート	0	自身	カウント終了時に射程が自身のジャッジマニューバが再使用可能になる
メインクラス		時計仕掛け		オート	効果参照	自身	改造3パーツ1つとれる
サブクラス		概念崩壊		オート	なし	自身	攻撃マニューバのタイプを変更できる
		慟哭		オート	2	0～2	妨害2+転倒
		狂気の果て		オート			寵愛点取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	0	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		チョーカー		オート	なし	自身	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツを1つ損傷する代わりに白兵・肉弾ダメージ+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ガントレット		オート			（時計仕掛け）腕への防御1、腕にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		連装砲		アクション	3	2～3	砲撃攻撃2＋連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１