

キャラクター名
フォー・オアシス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	5740				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		19	3
体	5	敏捷度	9			18	3
		筋力	2			7	1
心	12	生命力	10	1		16	2
		知力	8	10	6	36 + 2	6
		精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	10		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
パラライズミスト	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ 堅体	
怒涛の攻陣	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅲ 甲盾	
怒涛の功陣Ⅱ 旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
49

装備品	説明
頭 帽子:シルクハット	
耳	
顔 仮面	
首 聖印	
背中	
右手 知性の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の腕輪	

— その他メモ —		自動失敗チェック
バフオーマー5		□□□□⑤
ソルジャー1		□□□□⑩
ガーデナー2		□□□□⑮
マーチャント1		□□□□⑳
ル=ロウド神官		□□□□㉕
赤い玉Ex知力増強に使用		□□□□㉑
魔剣フォルモーン EX-S		□□□□㉕
魔力+4		□□□□㉑
MP+30		□□□□㉕

