

キャラクター名  
天喰 雷我 (あまじき らいが)

プレイヤー名

|        |         |    |       |           |      |     |
|--------|---------|----|-------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ |    | ワークス  | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
|        | オルクス    |    |       |           |      |     |
| オプション  |         |    | 年齢    | 17        | 性別   | 男   |
| 覚醒     | 命令      | 衝動 | 破壊    | 初期侵食率     | 31 % |     |
| 出自     | 名家の生まれ  | 経験 | 裏切られた | 邂逅        | 自身   |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 12 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 戦闘移動   | 17 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 34 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 2  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ      | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                  |
|-------------|----|------|----|-----|----|---------------------|
| 雷陣 (100%以下) | RC | 8r+2 |    | 12  |    | CL8。対象3体。装甲無視。コスト10 |
| 雷陣 (100%以上) | RC | 9r+2 |    | 12  |    | CL7。対象3体。装甲無視。コスト10 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 情報収集チーム |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス       |         |         |    |    |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス:破壊者P |         | N       |    |    |
| 加藤弾造      | P 執着    | N 悔悟    |    |    |
| 母親        | P 尊敬    | N 脅威    |    |    |
| 支倉彩奈      | P 慕情    | N 不安    |    |    |
| ビルカゼ ソニア  | P 有為    | N 不信感   |    |    |
| ドールマスター   | P 好奇心   | N 敵愾心   |    |    |
| ファイアスターター | P 同情    | N 憐憫    |    |    |

最大財産P: 4    残り財産P: 2

| スキル名                        | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|-----------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                      | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化          |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リザレクト                       | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活              |    |      |        |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト:オルクス               | 2  | 2    | メジャー   | 至近 | 自身  | シンドローム |      |    |
| 効果: CL値-Lv                  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 鋼の号                         | 3  | 3    | メジャー   | 視界 |     | RC     |      |    |
| 効果: 攻+7の装甲無視。同一ENG不可。シーンLv回 |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 雷の剣                         | 3  | 2    | メジャー   | 至近 |     | RC     |      |    |
| 効果: 攻+5。同一ENG不可を可に。シーンLv回   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 要の陣形                        | 3  | 3    | メジャー   |    | 3体  | シンドローム |      |    |
| 効果: 対象を3体に変更。シナリオLv回        |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 得意領域                        | 5  | 3    | セットアップ | 至近 |     |        |      |    |
| 効果: ラウンド中<RC>の判定ダイス+Lv個     |    |      |        |    |     |        |      |    |
|                             | ★  |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                         |    |      |        |    |     |        |      |    |

陰陽師の家系に生まれ、呪術を扱うことを生業とする。祓うことや清めることより、呪うことや縛ることを得意とするため、世間からは嫌悪の対象として見られることが殆どである。そのため、自身の身分や家系について他人に明かすことはない。家業を継ぐ上で覚醒は彼の責務であり、呪縛だった。儀式を通して半ば命ぜられるようにオーヴァードへ覚醒する。家の人間に言われるがままに家業を継ぎ、その師として「加藤弾造」を仰いでいた。

しかし、師が力を欲するあまり他者の犠牲を基に「賢者の石」を錬成しようとしたことで状況は一変する。自身がその計画に知らずのうちに加担していたことを深く後悔し、自身を利用した加藤弾造を恨んでいる。その経験故に、彼は「自分の目で見て判断すること」を揺るがない信念として持っている。かつての師である加藤弾造を恨んでこそいるが、自身が変わるきっかけを与えた人間だと思っている。