

キャラクター名
エリーゼ・フォン・シュッツガルド

プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	60
冒険者Lv	4	経歴	創造性に目覚めた		
経験点	20		戦場に置き去りにされた 5つ以上の地方に言ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			17+1	3
敏捷度	5			14	2
筋力	7	1		22	3
生命力	12			26	4
知力	6	2		15	2
精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222	p	p
武器習熟A/アックス	1831	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 54	/合計 54

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値		4 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーアックス	1H両	20		2d+	7	11	8	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+	7	11	8	35										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4265 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+	4 10	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+	3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	バンダナ	気合入れのお守り
耳		
顔		
首	マギスフィア小	タゲサOPつき
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
生まれてからいろんな地方を闘争のために転々とするが、ある日不思議な声【レパラル】に導かれ創造性に目覚める。それを彼女は魔動機械に目を向けたが彼女は致命的なアホの子だったため、いじる機械がひたすら破壊されてしまう。挙句の果てにはドジをして人族の拠点を攻めるのに必要だった機械をぶっ壊してしまい、殿の名の下戦場に置き去りに。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉒ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚
生死をさまよった彼女を助けたのはちょうど同じように流れていた時のレーム、彼女から「お前のおもうように生きる」と言われた彼女は生きる当てを探してエイギア地方に流れ着く	
そこで通りすがりの紳士に出会って自由の剣亭を紹介されそこへ向かう	
性格はアホの子。とりあえずぶっ壊して再生すればいいと思ってるのでレパラルよりもグレンダールかもしれない	