

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラム=ストーカー		ワークス	中学生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
滅びの血網	RC	7r+7		9		①②③⑤/硬直付与/装甲無視
鮮滅の血雨(100↑)	RC	7r+7		45		①②③④⑤⑥⑦/硬直付与/装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品			合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス						
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費	
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
最大財産P:	2	残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー		-	対決		
効果: C値-[LV]								
光の手	1	2	メジャー	-	-	対決		
効果: RCを感覚で振る								
滅びの光	3	3	メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃力+[LV×3]/対象単体不可								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[LV×5]/シナリオ3回								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決		
効果: 装甲無視/攻撃力-[5-LV]								
鮮血の網	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 命中で硬直付与/シーンLV回								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[LV×4]/HP-5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

範囲に装甲無視で攻撃力45。ただし基点が回数制限有りの鮮血の網であり、切れるとにもできなくなる。そして侵食率が切り札込みで17は割りとキツイよねえ。