

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	38 %	
出自	疎まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	0	0		4	7	戦闘移動	16
社会	3	0	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																				
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dロイス: 実験体P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td>同僚</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> </tr> <tr> <td>親戚</td> <td>P 執着</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> </tr> <tr> <td>千城寺薫</td> <td>P 好意</td> <td>N 偏愛</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	Dロイス: 実験体P		N		同僚	P 連帯感	N 劣等感		親戚	P 執着	N 疎外感		千城寺薫	P 好意	N 偏愛			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																									
対象	感情(pos)					感情(neg)	消費																																		
Dロイス: 実験体P						N																																			
同僚	P 連帯感					N 劣等感																																			
親戚	P 執着					N 疎外感																																			
千城寺薫	P 好意	N 偏愛																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
	P	N																																							
情報収集チーム																																									
スマホ																																									
無線イヤホン																																									
筆記用具																																									
メモ																																									
財布																																									
		最大財産P:	6	残り財産P:																																					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CLバロール	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-LV							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃LV*+2 射撃攻撃 同エン不可							
破碎の顎	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:	攻撃LV*+2 射撃攻撃 ドッジ-2 1シーン一回							
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃判定+LV個							
赤方偏移世界	4	2	セット	視界	単体	自動		
効果:	行動値LV*2							
猫の道	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	近道名人							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

奇妙な力のせいで生まれてすぐ親戚の家をたらいまわしに慣れていたところ、UGNに拾われる  
 実験体になることを条件についていくことにした  
 ただの実験体だったとしても自分を捨てずにくれた千城寺を好意を抱いている  
 彼の為ならどんな仕事もやる 活躍することが恩返しだと思ってる

マイナーアクション ダークマター ダイス+2 コ2

メジャーアクション

9dx@8+1 0~59 CL(2)+黒の鉄槌(5)=C値-2 ダイス+2 攻10 同エン不可 侵蝕B+0 コ3 RC7+1  
 10dx@8+1 60~79 CL(2)+黒の鉄槌(5)=C値-2 ダイス+2 攻10 同エン不可 侵蝕B+1 コ3 RC7+1  
 11dx@8+1 80~99 CL(2)+黒の鉄槌(5)=C値-2 ダイス+2 攻10 同エン不可 侵蝕B+2 コ3 RC7+1  
 13dx@8+1 100~129 CL(3)+黒の鉄槌(6)=C値-3 ダイス+3 攻12 同エン不可 侵蝕B+3 コ3 RC7+1  
 14dx@8+1 130~159 CL(3)+黒の鉄槌(5)=C値-3 ダイス+3 攻12 同エン不可 侵蝕B+4 コ3 RC7+1

9dx@8+1 0~59 CL(2)+黒の鉄槌(5)+破碎の顎(3)=C値-2 ダイス+2 攻16 同エン不可 ドッジ-2 侵蝕B+0 コ6 RC7+1  
 10dx@8+1 60~79 CL(2)+黒の鉄槌(5)+破碎の顎(3)=C値-2 ダイス+2 攻16 同エン不可 ドッジ-2 侵蝕B+1 コ6 RC7+1  
 11dx@8+1 80~99 CL(2)+黒の鉄槌(5)+破碎の顎(3)=C値-2 ダイス+2 攻16 同エン不可 ドッジ-2 侵蝕B+2 コ6 RC7+1  
 13dx@8+1 100~129 CL(3)+黒の鉄槌(6)+破碎の顎(4)=C値-3 ダイス+3 攻20 同エン不可 ドッジ-2 侵蝕B+3 コ6 RC7+1  
 14dx@8+1 130~159 CL(3)+黒の鉄槌(5)+破碎の顎(4)=C値-3 ダイス+3 攻20 同エン不可 ドッジ-2 侵蝕B+4 コ6 RC7+1