キャラクター名
スタン・アルベイン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	15	9	9	9	9	12
ボーナス	6	5	3	3	3	3	4
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	7	5	3	3	3	4

HP	73
MP	45
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	5	0	3	8	13
スキル	ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ+ｼｰﾙﾄﾞｽﾄﾗｲｸ+ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ+ｳｪﾎﾟﾝﾙｰﾗｰ+ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘｰ		7	6		4	2		
その他									
総計(右)			13	17	3	25	5	6	11 m
総計(左)			14	7					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し	
MPポーション	
冒険者セット	
ハイHPポーション	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量： 21		
最大重量： 38	所持金： 1904	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御に+(SL*2)、魔法防御力に＋SL								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 物理防御力に+(SL*3)。シーン終了まで効果継続								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+(SL*2)する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+筋力								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： マスタリー武器の命中に＋１D								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器命中の達成値+(SL+1)								
ボルテクスアタック	★	-	攻撃時	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージに+(CL*10)する。								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ダメージに+(SL*2)Dする。								
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力判定に+1D								
カルチャー：エリンディル西方	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力判定に+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携行品の重量制限が筋力基本値*2								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用の基本能力値に+3								

比較的安全な村で平凡に暮らしていた。
しかし旅人に聞いた外の世界、本の中に現れる英雄、その世界に魅せられ家出する。
腕前も力任せで生来の力強さだけでがむしゃらに戦っている。
まだまだ世間も世界も知らない向こう見ず。

リトルブレイブ第1話で初めて人を殺している。ただ、獣を狩るのと何が違ったんだろう。
人を殺すことに真新しさは何もなかった。それよりも反逆者として追われる今のほうが新鮮で忙しい。

リトルブレイブ第2話で仲間をまとめて指示するというギルドマスターとしての役割の重要性に気付き始める。
自分だけではできないことがたくさんあることに気付かされた。だけど、みんなで協力すれば何とでもなる気がしてきた！

リトルブレイブ第3話でようやくギルドマスターとしてみんなと協力しようと思ったけど
思いのほか魔術師二人がギスギスしてたりテキトーな騎士だったり以外にまとまりないぞ？？
それなのに敵は格段に強くなってくるし、このままじゃ自由に冒険出来ないぞ！？？？
大元を叩く協力をしてくれるとかなんとかいってるけど、まずは自分を鍛えなくちゃだ。
決め手不足を痛感させられた。力だけじゃだめだ！次は技を極めることにしよう。

キャラクター名
スタン・アルベイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンバットマスタリー	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：命中判定+2								
トレーニング：筋力	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：筋力の基本能力値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								