キャラクター名: ポトフ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい癖をもっている。		
経験点	500		血縁者と死別したことがある		
			大恋愛したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	4			9	1
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	6			14	2
心	9	知力	17			26	4
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			

装備品	説明
頭 とんがりぼうし (特殊)	3000G、魔物知識判定の際+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【経歴反映】
美味しそうな料理を見るといやしくも手が出てしまう癖がある。天才的な知能をもっていたが、両親が亡くなってからは自分の好きなように生きると決め手学院を飛び出した。学院の同級生に恋人がいたが、デブになっていくにつれて疎遠になってしまった。今でもその子は痩せてほしいとおもっているがポトフにそのつもりはないらしい。

【ポトフについて】
ポトフは名家といわれたラディッシュ家の息子であり、日夜勉強に明け暮れる日々だった。しかし両親が病気で亡くなったのをきっかけに、ポトフは元々興味があった食についての研究に没頭、そのままハマってしまい、研究だけに飽き足らず現地にまで足を運ぶグルメ研究家としての道を歩み始めた。結果、学院にはほとんど帰ることもなくなり、その知性を生かして冒険者として活動することも多くなった。
そしてふと、風の噂で温泉街の事を聞きつけ、きっと美味しいものがあるに違いない、と、実家や恋人に別れも告げず、この街にほいほい訪れたのであった。「おいらを止める事ができるのは食い物だけさ！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟