キャラクター名

黒

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいるさい全てのアクションマニューバのコストが−1される
メインクラス		銃身		オート			射撃攻撃　出目+1
メインクラス		子守歌		オート			射撃マニューバ、攻撃出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目＋１、ターン終了時パーツ破損
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発　出目＋1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1　この移動に対して移動妨害は全て無効