

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3			21	3
体	6	敏捷度	3			21	3
		筋力	12			18	3
心	3	生命力	8			14	2
		知力	6			9	1
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		

戦闘特技		値	属性	属性
精密射撃		218	p	p
鷹の目		219	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名	点

名譽アイテム	点数
名譽点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	0	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
22:03>tatibana_< 1 d + 1 d + 2 d + 2 d + 2 d + 2 d ** 3	
22:03[takashi_macros] tatibana_ -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [1]+[3]+[5,5]+[5,1]+[6,3]+[4,2] = 35	□□□□⑤
22:03[takashi_macros] tatibana_ -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [3]+[3]+[4,2]+[6,6](6ソコ)+[4,1]+[6,4] = 39	□□□□⑩
22:03[takashi_macros] tatibana_ -> 1d+1d+2d+2d+2d+2d = [1]+[6]+[5,5]+[3,1]+[5,1]+[1,3] = 31	□□□□⑮
22:03>tatibana_< お、おう	□□□□⑳
22:03>tatibana_< 2 d	□□□□㉑
22:03[takashi_macros] tatibana_ -> 2d = [3,5] = 8	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕