キャラクター名: ウィリー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:氷]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	3	経歴	A-2-4 [家族に異種族が居る]		
経験点	1330		C-2-4 [身体に傷跡がある]		
			A-4-1 [投獄されたことがある]		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9		1	18	3
		敏捷度	8		2	18	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	2	1		16	2
心	9	知力	9	3		21	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
プリースト	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		2	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	1	2d+ 7	10	6	10										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1940 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

装備品		説明
頭	聖印の刻まれたヘッドギア	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	器用度+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	敏捷+2

その他メモ

信仰：ル・ロウド（使用神聖魔法は第一の剣の神々）
属性：混沌にして善
本名：ウィリアム・ウィンド
自称：ウィリー・ウィリー・スタンピード
略称：ウィリー、ウィル

強さを求めて旅をする武芸者であり、流浪のル・ロウドの神官。

ナイトメアだという理由で迫害され、冤罪で投獄された過去を持つ。無罪を主張しても聞き入られずに、疎まれていたエルフの父親からは切り捨てられ絶望したウィルは、決死の思いで脱獄を敢行したが看守に見つかり失敗。袋叩きにされた拳句拷問を受ける。こうして付けられた傷は未だに痛々しい傷跡として残っている。懲罰房の暗闇の中で神の声を聞き、ル・ロウドの神官として目覚める。力を持たぬが故に束縛

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟