キャラクター名: アテム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	大失恋をしたことがある		
経験点	1140		裕福な家に生まれた		
			家族に冒険者がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19	3
		敏捷度	12			20	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	1			14	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	7	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	7	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	1

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔 妖精の眼鏡	
首	
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

人からうまれた
銀と地に弱い
脳筋だからとりあえず突っ込む。人に支持されればその通りにする。考えて動くことはない。

共有財産85ガメル

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟