

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	3r+1		消費したHP+8		HPをLv×2点任意で消費する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
Dロイス: 変異種P		N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (ブラム=ストーカー)	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分-(下限値7)。								
渴きの主	1	4	メジャー	武器	単体	対決		
効果: <素手>か<赫き剣>を使った攻撃のみ使用可能。装甲無視攻撃。命中した場合、HPをLv×4回復。								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動をして攻撃が可能。								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
クロックアップ	2	4	メジャー	-	-	対決	Dロイス	
効果: 攻撃の判定ダイスを+3個し攻撃力を+5する。1シナリオにLv+1個。								
ロイヤルブラッド	2	3	メ/リ	-	-	-	Dロイス	
効果: 判定ダイス+5個。1シナリオにLv回。								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 判定のクリティカル値を-1 (下限値5)。1シナリオに1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

白兵型

長所

- 判定ダイスが多い。
- 装甲無視&回復
- 一度だけクリティカル値5で攻撃できる。
- 攻撃力が高い武器を作成できる。

短所

- 行動値が低いのでダメージを受けた場合、強い武器が作れない。
- Dロイスエフェクトを使用しないと命中しない。