

キャラクター名
ルナ=クラーク(四魔)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	ワークス	職員	カヴァー
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	2			2	行動値	11
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	11
精神	2	0	3			5	戦闘移動	16
社会	4	0	3			7	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉	1	
回避	5		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	1							
効果:								
鋼の顎	1							
効果:								
間隙の魔術師	1							
効果:								
空中庭園	1							
効果:								
崩れる大地	1							
効果:								
幸運の守護	1							
効果:								
拘束する大地	1							
効果:								
ジャミング	1							
効果:								
縮地	1							
効果:								
絶対の空間	1							
効果:								
大地の加護	1							
効果:								
得意領域	1							
効果:								
縛鎖の空間	1							
効果:								

Eロイス:四魔・死魔
 タイミング:パッシブ 対象:シーン
 このエネミーがエンディングまで生存していた場合、光の霊を持たないキャラクターはエンディングフェイズで必ず死亡する。
 その方法は必ず自死である。

Eロイス:アリアドネの糸
 タイミング:メジャー
 取得ロイスが全てネガティブになっているキャラクターに対して効果を発揮する。
 そのキャラクターはそのシーン中、所属している組織やコミュニティに対して敵対的な行動をとる。
 このエネミーがエンディングまで生存していた場合、そのキャラクターはロストする。
 以降、そのキャラクターの呼称を『四魔・五蘊魔』とすること。
 このEロイスはバックトラック時のEロイス2個分として扱う。

Eロイス:存在証明
 このステージ内のEXジャームは自我を獲得する。
 このエネミーが〈意志〉判定を行なうと宣言した時、それに対するリアクションを全て自動失敗とし、EXレネゲイドはこのシナリオのエンディングフェイズで自壊する。
 この効果はこのエネミーの死亡と同時に消滅する。

