キャラクター名

リエラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
兄	
炎	
ぬいぐるみ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アキ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アクセサリー		オート			たからもの(ヘッドドレス)
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	狂気点1点+でダメージ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際にのみ、次カウントまで所有する攻撃マニューバが全て同対象に使われる限りタイミングがダメージ。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用の際、自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバ使用不可。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾攻撃+2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの