

キャラクター名  
ユウ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+3]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	19
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	一定期間の記憶がない		
<b>経験点</b>	60		忘れられない恐怖を体験したことがある 育ての親に拾われた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	8	器用度	12		20	3
		敏捷度	10		18	3
<b>体</b>	13	筋力	6	1	20	3
		生命力	6		19	3
<b>心</b>	9	知力	11		20	3
		精神力	11		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔力撃	227	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
スプリントアーマー			15		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加				威力																				
				命中力	C値	ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12											
ファルシオン	2H	18		2d+	6	10	7	28																				
ツウハンドソード	2H	20		2d+	6	10	7	30																				
				2d+																								

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	1550	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	18 m	54 m	2d+	6	5	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	0/X	2d+	4	29	2d+	6	2d+	6	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(ワード付き)
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
路頭に迷ってるところを育ての親に拾われ大切に育てられていた。	チェック
拾われる以前の記憶がなく自分の名前以外は覚えていないため故郷や元の親の顔がわからない	○□□□⑤
育て親の村で自分がナイトメアということでもかなりひどいじめを受けてしまいその時の心の傷や記憶が忘れられない	○□□□⑩
育ての親がかなり年を取っていたということもあり、19歳の時に世界、ユウは生きるために冒険者になることにした	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㊳
	○□□□㊵