

キャラクター名 コルヴェア・カルミナント プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	銃使い	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	10	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	1360		大けがをしたことがある 今でも使う決めポーズがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	17	8		32 + 1	5				
敏捷度	6		-6	7	1				
筋力	8	2		16 + 2	3				
生命力	7	4		17	2				
知力	6	8		21	3				
精神力	14	3		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
牽制攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
チャージ	
HP強化	
探索指令	
騎獣強化	
獅子奮迅	
HP超強化	
特殊能力開放	
限界駆動	
トランブル	
バランス	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	8	10

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のスマートカービン 射程30m、装填4				2d+ 12		14											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	11											
マレット			1	2d+ 13		10											
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 11	10	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ -1	11	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

装備品	説明
頭 マギスフィア+1	A
耳 [MP]石人の耳飾り	敏捷-6
顔 [HP]狩人の解析鏡	
首 マギスフィア+1	B
背中 マギスフィア大	A
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 バレットポーチ	24発まで弾丸
その他マギスフィア大	B

装備品	説明
左手 器用の指輪	割る用

— その他メモ —

料理屋の娘として生まれ、幼少期から素材運びの車に揺られて育った。幼いころから峠を走るコツを習い、若くして魔動機乗りとして大成していった。

ある日、学び舎の友人たちと旅行に行った際に崖から転落する。魔物が何かの襲撃だったらしい。鬱蒼と生い茂る森の中に閉じ込められ、死にかけたが、一人だけ生還する。
(森を彷徨い、雨水とかで何とか生き延び、幸運にも森を抜け出せる事ができた。が、仲間を食って一人生き延びたという噂を立てられ、しばらく後、成長してから事件現場に行けばアンデッド化した元友人たち、倒したのち、穢れで狂っていただけである事を知るも…といった感じ)

まだ完全に心の傷が癒えてるわけではない。

以来、魔物に対する脅威を排除すべく、冒険者としても活動をするようになる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

