 キャラク?	キャラクター名――――――													ı I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャーム:レーザー															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
										効果	:			非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化						
シンドロー	- /.	サラマンダー					クス	ジャーム		יל	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		エンシ	ブェル/	\イロ]ウ		E A			_	4.50			効果				=	コスト分の	HPで復活			
オプショブ	⊦ル					年	币			f	生別				生命増強	1							
覚醒		素体			衝動		石	破壊		初期侵	食率	130 %		効果					HP+[LV	'×30]		T	T
出自					経験					邂	逅			コンセ 効果	ントレイト : エンジェルハィロゥ :	2							
] ***	 光の手	1							
	_		ワーク	スポ		ス 万	戊長	他修	Œ	能力値		_	56	効果		<u> </u>		<rc:< th=""><th>└─── >を【感覚</th><th>】で判定す</th><th> する</th><th></th><th></th></rc:<>	└─── >を【感覚	】で判定す	 する		
肉体		2			0					2	行動値	_	16		プラズマカノン	3						100 1	
感覚		3	1		3					7	(非装備時	_	16	効果						LV×5]	1		
精神		2			0					2	戦闘移動	_	21	1 6	ンポイントレーザー	3							
社会		1			0					1	全力移動	刃	42	効果		1	1	装甲	無視攻	· 擎力-[5-L	V]	1	
	肉体			感	覚			精神			社	社会		1		*							
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	:		1		•		•		
白兵			射	撃			R	R C	4		交渉												
回避			知	覚			意	志			調達			効果	:						•		
運転:			芸術:				知識:				情報:	1											
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:								
運転:			芸術:				知識:				情報:												
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	:								
運転:			芸術:				知識:				情報:			J									
武器・	コンデ	К	能力命中		i C	値 攻	撃力り	対程			メモ			効果	:		Г	1	ı			1	T
熱線		R C					19	231X						┧									
					+-									効果	:			1	T	1			T
														1									
														効果	:	1	T	I	I	I		1	T
			mile	***		INTO 2	-=1							, L									
į į	5具		価格	装甲	四	避 1	亍動			;	Χŧ			効果	:								
					-									$+ \Box$									
												.	0										
所持品										J -													
									イス]											
						対	象	感情	情(pos) 感情(neg) タイ 消費														
											P N]									
										Р	N]									
					4	Р				N													
					↓			Р	N														
			41_			Р	N																
								P N					1										
					↓ ∟			P	N	N													
							<u> </u>	 大財産P: 2		2	 残り財産P:			1									
					」「取入	、別居h	r:	_	プリ別在「・			J L											