

キャラクター名 スズ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる←ギャンブルの師匠 (Lv10くらいありそう)		
経験点	880		役に立たない知識を持っている←ギャンブル 特定の色に強い思い入れがある←赤。赤カード系を中心に習得していく		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10			17 + 1	3	アルケミスト	5		
敏捷度	8			15	2	ミスティック	3		
筋力	7			14	2				
生命力	9	1		17	2				
知力	12	3		22 + 1	3				
精神力	11	1		19	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
精密射撃	218 p		○	○
代償軽減	1B30 p	交易共通語	○	○
連続賦術	1B32 p	魔動機文明語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
イニシアチブブースト	
星は富をもたらす	
星は安らぎをもたらす	
星は剣を導く	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要					
					ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0									
グラップラー	0									
フェンサー	0									
シューター	0									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										
回避技能								合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
オーブ				2d+	0	0																
カードシューター	1H			2d+	0	0																
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+	0	0						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 知力の指輪		左手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
平々凡々な青年	
近所にギャンブラーの女性がいて目を付けられたのが運の尽き。	□□□□⑤
徹底的にギャンブルの知識を教え込まれ、武者修行だと、天の架け橋亭に送り出された。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
魔法を取得しない、純粋なアルケミストミスティックを目指す。	□□□□㉕
ギャンブラーLv5	□□□□㉚
【占い】	□□□□㉟
2d6+2+3 星は富をもたらす	□□□□㊱
自動失敗：聞き耳危険感知が-1	□□□□㊲
～7：効果なし HP-3	□□□□㊳

