

キャラクター名
リベル・ウズアリス

プレイヤー名



| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 14 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|--|
| 82/【秘密】 | 誰にも言えない秘密があったんだけど、どんな秘密か思い出せない、もどかしい記憶 |
| 42/【教室】 | 日常系の記憶。授業か、友達とのおしゃべりか。 |
| 『白い部屋』 | ... |
| 【血の宴】 | ... |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 4 | 0 | 4 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 2 | 2 |

| 未練 | | | |
|--------|----|-----|----------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ |
| のの | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ |
| イルーディア | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ |
| | | 2 | ①②③④⑤ |
| | | 1 | ①②③④⑤ |
| | | 1 | ①②③④⑤ |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|------------------|----|-------|---------|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶/オートマトン | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして、任意の基本パーツ1つを損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定のサイコロを振りなおしてよい。 |
| ポジション | | 援護 | | ジャッジ | 最大行動値-1 | 0~1 | 射程0~1の姉妹がアクションマニューバの使用を宣言時、宣言されたマニューバのコストを0に出来る。相手PLの同意が必要。 |
| メインクラス | | 銃神/レクイエム | | オート | 0 | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 死の手/レクイエム | | ラピッド | 0 | 自身 | 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」タイミングで使用してよい。 |
| メインクラス | | スコープ | | オート | 0 | 自身 | 支援2、射撃砲撃攻撃にのみ有効 |
| メインクラス | | 集中/レクイエム | | オート | 2 | 自身 | 使用後はターン終了まで常に攻撃判定の出目が+1 |
| サブクラス | | 子守唄/レクイエム | | オート | 0 | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1(最低1)。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 自身 | 肉弾攻撃1。 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1。 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1。 |
| 腕 | | 肉切り包丁 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2。 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0-1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1-3 | 射撃攻撃5。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | 0 | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | 0 | - | - |
| 胴 | | はらわた | | オート | 0 | - | - |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1。 |
| | | 小さなアンデッド/こうもりちゃん | | オート | 0 | - | バトルパート終了後、任意の未練1つを選んで狂気点を減らす。このパーツは破壊時に所持パーツから取り除く。 |
| 頭 | | 海賊帽子(眼帯付き) | | オート | 0 | - | バトルパート終了後、任意の未練1つを選んで狂気点を減らす。このパーツは破壊時に所持パーツから取り除く。 |