キャラクター名
ジャーム：サイコ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	ジャーム	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	5	1	2			8

HP	54
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	4	
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
精神攻撃	交渉	15r+4	@7	2		装甲無視　シーン間あらゆる判定ダイスが-3個　対象：範囲（選択）　シナリオ2回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
生命増強	1							
効果：								
コンセントレイト：ソラリス	2							
効果：								
絶対の恐怖	1							
効果：攻撃力+LV　装甲無視								
領域調整	1							
効果：判定ダイス+LV個								
抗いがたき言葉	2							
効果：命中時、シーン間対象のあらゆる判定ダイスを-LV個								
要の陣形	1							
効果：対象を3体に変更								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

精神攻撃を行うジャーム