キャラクター名

セレニカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
08笑顔	
硬いベッド	隣国のベッドを譲ってくれてとても不快に思いました。すると[redacted]時間ではあるが、マットレスを重ねたはずのものが、なぜかふくらみのない状態で返ってきました。だからあなたがそのままだから、コレ一度寝ることにしましたが、マットレスをこっそり動かしてベッドを心地よくしてくれ、一晩寝て帰ってからそこそこすっきり、健康さを取り戻した

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		サイコキネシス		アクション	2	0~1	【盤上の駒】移動１＋行動値-２（移動に失敗しても適用）
メインクラス		パラレルコマンド		ジャッジ	参照	0~3	【運命歪曲】狂気点１　自分への攻撃判定を「失敗」に変える
サブクラス		クロックワークス		オート			【時計仕掛け】改造３パーツを一つ追加
ポジション		限界突破		オート			【無茶】基本パーツ一つを破壊する代わりに攻撃判定、行動判定を振り直す
頭		めだま		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値１
頭		ESP制御装置		オート	なし	自身	【リミッター】パーツが破壊されたら行動値２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ESP障壁		オート			【ガントレット】腕のみ適用。常に「防御１」。腕の白兵、肉弾のダメージ＋１
腕		サイコウェーブ		アクション	2	0	【パイルバンカー】白兵２。命中した時移動１して良い。
腕		オリヴィエ		オート			たからもの。ふわふわのぬいぐるみ。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーコア		オート	なし	自身	【エナジーチューブ】装備箇所が攻撃された時追加で基本パーツを一つ破損
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１