

キャラクター名  
オトナシ・イル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴	東国の生まれ（東国の巫女の一人 幼いころから剣術を習う		
経験点	1000		過去に盗賊に襲われ、右目を失う（盗賊はその後国の手により壊滅		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	15			25	4	ファイター	1		
敏捷度	16			26	4	フェンサー	1		
筋力	18			25	4	スカウト	1		
生命力	14			21	3				
知力	9			13	2				
精神力	10			14	2				

戦闘特技			言語	会話	読文
必殺攻撃	226 p		交易共通語	○	○
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧							
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能					合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
レイピア	1H	8		2d+ 5	10	5	8															
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	所持金	預金・借金
（消耗チェック） ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□	1090	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	26 m	78 m	2d+ 5	0	24						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/x	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 3	14							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	眼帯		
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他			
左手			

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕