

キャラクター名
ゼア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ ネクロマンサー	内容
謝罪	
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目+1(全弾攻撃では、あなたへの判定値のみ+1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
				オート			
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		翼		ダメージ	0	自身	防御2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい
脚		追加炸薬		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ換える。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい
脚		機械の左脚		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなた自身の「防御」を得る。さらに、バトル中に自身の属性アイコンで移動に成功したら、移動量が移動後のエリアの敵数1体に、白兵・肉弾ダメージ1つを使用可
脚		獣の右脚		アクション	2	自身	移動1~2