

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1
アザースークエンス	エレメンタラー	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33%
知	13	0	0	13	43%
敏	9	0	0	9	39%
運	8	0	0	8	38%

HP	23
MP	48
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		19	0	2	37	4	10	9	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		19%	0	3%	39%	6	12%	9	1
総計(2)		19%	0	3%	39%	4	12%	9	1
総計(両)		19%	0	3%	39%	6	12%	9	1

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	

所持金： 20

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に炎属性を付与する。							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマメント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							