

キャラクター名 000 0000 プレイヤー名 000 0000

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	00
	オプション		年齢	30	性別	00
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %	
出自	000	経験	UGN 00 00	邂逅	00.	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
000 0 (70~79%)	白兵	8r+6	7	28		000 +10, 80% 00 0000.
000 0 (80~99%)	白兵	9r+6	14	40		0000 X
000 0 (100%00)	白兵	10r+6	14	44		0000 X

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
000 000	P 連帯感	N 嫌気			
D000 : 0000 00	P	N			
000 000	P 幸福感	N 憤懣			
00 000	P 連帯感	N 不信感			
	P 同情	N 不安			
	P 同情	N			
	P	N			
最大財産P:	8		残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
000 0	3	3	-00	00	00	0000	-	
効果: 000 00. 00 000 [LV+6], 00 -2. 00 6 00.								
000000 : 0000	2	2	+00	-	-	-	-	
効果: 00 -2								
000 00	5	2	-00	00	00	0000	000	
効果: 0000: 《000 0》, 《000 0》 0 0000 000 0, 《000 0》 00 000 000 000 00 0000 +[LV×3] 00. 000 0, 0000 000 0 0 00 0000 00.								
000 000	3	4	+00	-	-	00	80%00	
効果: 00 0000 +[LV×4]. 000 000 -2.								
000 00	3	3	+00/00	-	-	00	-	
効果: 0 0000 000 000 [LV+1]00 0000 00. hp -3								
000 00	1	1	-00	00	00	0000	-	
効果: 00000 0000. 0000 +[LVX2]m								
0000 0	★	-	+00	00		0000	-	
効果: 0000 000.								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

0000 000 000 00 00 0 0 0. 000 00 000000, 00 00 00 00 0 0000 000.