

キャラクター名
ユウラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	陥穿
サブクラス	レクイエム	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かび、誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか、家族だろうか、誰に映った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは涙を流させる。...
少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も関係さえも忘れただと、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
甘い唇	柔らかな唇の感触を覚えている。いつどこでなのか、誰となのかわさえ、わからないけど、そっと触れ合った、あの唇の感触は覚えている。今、傍に居る子の顔かも、あんな甘い唇を持っているのだろうか……。...
孤独	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エイプリル	依存	3 ①②③④⑤	
シャル	依存	3 ①②③④⑤	
カサネ	恋心	3 ①②③④⑤	
ソロメ	保護	3 ①②③④⑤	
ナオミ	憐憫	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	妨害1か支援1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。□□□□
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした際に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。□□□□
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。□□□□
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動力+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動力+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。□□
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。□□
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。□□
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）。□□
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。□□
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動力+1
胴		本（宝物）		オート	なし	なし	宝物。バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く□□
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意のパーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何回でも使用してよい。□□
脚		ほね		アクション	3	自身	移動
脚		ほね		アクション	3	自身	移動
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		心臓		オート	なし	自身	行動力+1
ポジション		憎まれ役		オート	効果参照	効果参照	他の姉妹が狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点加える