キャラクター名: ブロームナイト

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	1	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	12040		大きな影響を受けたことがある		
			家族に冒険者が居る。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6			20	3
		敏捷度	4			18	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	10	1		24	4
心	5	知力	18	1		24	4
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
探索指令	
騎獣強化	
騎獣の献身	
遠隔指示	
特殊能力開放	
獅子奮迅	
魔法指示	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	-1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-3	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

着替え	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -3	15

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

煙草と酒をよく飲んでいる、実はフルプレートで身を包んだときに獣化した時、獣臭さを誤魔化すための対策の一つであり、母国の鈴木重工の特産品である煙草と酒が一番手に入りやすかったという理由もある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟