キャラクター名
氷見川 速人（ひみかわ はやと）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	記憶喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	3			6
社会	1	0	0			1

HP	34
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r+1	6	[Lv+6]		《氷炎の剣》で作成した氷の剣

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影(ｼｬﾄﾞｳﾊﾞﾃﾞｨ)	P	N		
二階堂拓海	P 友情	N 劣等感		
両親：氷見川真吾・まゆ美	P 信頼	N 食傷		
飯島ユキ	P 慕情	N 不安		
一条響真	P 好奇心	N 恥辱		
坂木泉	P 感服	N 恥辱		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv×2]m								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵武器を作製								
シャドースクラッチ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：攻撃力+[Lv]。《無形の影》と組み合わせならさらに+[Lv]								
Ｃ：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：Ｃ値-[Lv]								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：ラウンド中1回のみ。あらゆる判定を【精神】で振る								
マルチウェポン	1	4	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：武器2つの攻撃力、効果を合算する。達成値-[5-Lv]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FHの女科学者“インジェクター”の実験に巻き込まれ、それをきっかけに覚醒した少年。
その能力の根幹には謎があり、「インフィニティコード」とのかかわりも疑われている。

一見黒い炎を操っているように見えるが、実際は形態変化した影が炎のように見えている。
氷で武器を造形して戦うが、イメージが不足しているためか非常に粗く、強度もあまり安定しない。
戦闘時などでレネゲイドが高まると、影が身体にまとわりつくように変化し、本人の意志を受けて動きを補助する。
その際には影の手の先に氷の爪を形成するなど、能力の応用を見せる。

コードネーム候補
“揺らぎなき焔影(ﾍｲｽﾞﾚｽ・ﾌﾚｲﾑ)”
“無形の黒炎(ｽﾙﾄﾙ)”