キャラクター名

ドール:ソロモン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
66 料理	料理を作っていた…野菜を切って、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。隠し最初は何もつくれなくて。けれどだんだんと上手に、上手に…でも料理の味を思い出せない。おいしく、作られていたのか、な。
15 歌	どんな曲来があるのかも分からないけれど、あなたは1つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞を変えたり。たった1つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		人形		オート			たからもの