キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	転校	邂逅	腐れ縁　春日恭二

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

コネ：噂好きの友人	
コネ：マスメディア	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
友人たち	P　友情	N 疎外感		
PC2	P　慈愛	N　憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	次のメジャーの判定に+[lv*2]する。							
要の陣形	3	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果：	組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1シナリオlv回							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象のダイス目のひとつを10に変更する。1シナリオｌｖ回							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのクリティカル値を-1し、判定を＋[ｌｖ*2]ｄする。							
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	ダメージ＋[lv+1]ｄ							
成長促進	★							
効果：								
快楽の香気	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《狂戦士》のクリティカル補正と達成値強化を《要の陣形》で配ったり、回復したり。
ミドルでは《導きの華》でPT全体の技能判定値等を+4する。判定支援キャラ。
《妖精の手》でファンブル取り消し、後出しクリティカルも可能