

キャラクター名  
来栖 零 (くるす ぜろ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション	年齢		16	性別		男
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33%
出自	親の理解		経験	大きな転機	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	17
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
斥力の矢	射撃	7r+4				攻撃力+(LV×2) 命中-1
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
(D)戦闘用人格	P	N		
育ての親	P 好意	N 猜疑心		
双子の兄弟	P 連帯感	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: EH	2	2			シンドローム			
効果: C-LV								
レーザーファン	1	3	メジャー		範囲	対決		
効果: 範囲攻撃へ変更、同ターゲットは非対象								
マスヴィジョン	2	4	メジャー			対決	100	
効果: 攻撃力+LV×5								
天からの眼	1	2	メジャー/リア			射撃		
効果: 判定のダイス+LV								
斥力の矢	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中武器を作成装備								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手の判定直前に使用。自動以外を失敗にする。								
偏差把握	★		メジャー	視界	シーン	自動		
効果: 物体の位置などを近く出来る								
真昼の星	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 視覚の拡大								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

リアクション: 天からの眼LV.1 コスト2  
回避に+ダイス分  
マイナー: 斥力の矢LV.5 コスト2  
メジャー: コンセ: EHLV.2+天からの眼LV.1 コスト4  
メジャー: コンセ: EHLV.2+天からの眼LV.1+レーザーファンLV.1 コスト7  
オート: 時の棺LV.1 コスト10  
8dx+4-1@8  
? d10(達成値)+10  
60↑ダイス+1  
9dx+4-1@8  
80↑ダイス+2  
10dx+4-1@8  
  
100↑ダイス+3、エフェクト+1  
リアクション: 天からの眼LV.2 コスト2  
回避に+ダイス分  
マイナー: 斥力の矢LV.6 コスト2  
メジャー: コンセ: EHLV.3+天からの眼LV.2+マスヴィジョンLV.3 コスト8  
オート: 時の棺LV.2 コスト10  
15dx+4-1@7  
? d10(達成値)+12+15  
130↑ダイス+4、エフェクト+1