

キャラクター名
クレア・スカーレット

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプション		年齢	??	性別	♀
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	27
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	2	0	0			2	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ		0		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ナイフ					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス: 神速の担い手P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	6	残り財産P:	4		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コトハヌマーン	2	2	Xジャー					
効果:								
先手必勝	7		常時					
効果:								
戦いの予感	3	3	セット	至近	自身			
効果: 行動値: +LV×3 シナリオ1回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: X/2回行動 シナリオ1回								
マシの如く	3	5	Xジャー				80	
効果: 攻撃: LV×10 シナリオ1回 ダイス: -5								
音速攻撃	2	2	Xジャー			対決		
効果: ダイス: +LV								
さらなる波	4	2	Xジャー			対決		
効果: 攻撃: LV×2								
Dロイス: スピードスター	1	3	セット	至近	自身	自動		
効果: 攻撃: +[行動値] シン1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					