キャラクター名: リュー・カニ・トラ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	2	経歴	114破産したことがある		
経験点	0		562一所に5日以上滞在したことがない		
			135故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	8		1	22	3
体	1	筋力	5			6	1
		生命力	18			19	3
心	11	知力	4			15	2
		精神力	15			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	3	3										
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	3	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- スカウト用ツール ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ヒーリングポーション ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□

- 救命草x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 布 ○□□○□□
- バックラー ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

物心ついたときから一人であり長い間をスラムの子供と混じって生活していた(文無し)ある時日々の生活の糧である盗みに失敗。狙った相手が悪かったか、執拗に追われた為スラムの子供達と別れも告げず国を抜け出す。持ち金が切れては人族にスリ。蛮族に追いはぎを行い生計を立て、調子に乗って大きな盗みを働き、バレては逃走を繰り返す。そんな彼が辿り着いたのは、拓かれた町カシュカーン。ココで盗んだらただじゃすまい予感を信じ、橋の向こうのほとぼりが冷めるまでそこそこ働くことにするのであった。

蛮族との最前線の地エイギア。スリ取られるような非力な人間はそもそもここには来ないのである。

直感で行動し、自分の予感を信じるタイプ。しかし調子に乗りやすい為一人でいるといつか失敗する。スラムで生活していたせいか発育不良で並みのグラランよりも背が低い。
体力と精神力は並み外れている為少々のことではへコタレナイ(鳥頭とか能天気とか)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟