キャラクター名

タツミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	31
メインクラス	タナトス	**暗示**	【罪人】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
【昇進】	
【売った】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハナコ	執着	3	①②③④⑤	
イツカ	執着	3	①②③④⑤	
アズマ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋１される。
メインクラス		【】死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋1してもよい
メインクラス		【】災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることがない。
サブクラス		【】死の手		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ＋1
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【】カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【】発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		【】リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【】たからもの		オート			
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃の出目+1
腕		【】ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			