

キャラクター名 テア・フォップ・ウィム(Tea Foppe Whim) プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	立てば芍薬座れば牡丹くらしい	年齢	草芽吹いて花開くくらしい
冒険者Lv	14	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	39530		家族に異種族が居る		
		5つ以上の地方に行ったことがある			

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9		1	16	2
体	14	敏捷度	8		1	15	2
		筋力	4			18	3
心	10	生命力	4			18	3
		知力	8		1	19	3
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14		
プリースト	9		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
足さばき	2120 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用化	250
名誉点 所持 1723 /合計 1973	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	14	16	16	17
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	17	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用首切り刀+1 必筋20	1H両		1	2d+ 17	-1	21	30										
専用首切り刀 必筋20	1H両			2d+ 16	-1	20	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
B級カード(金)x10	○□□○□□
A級カード(金)x10	○□□○□□
S級カード(金)x4	○□□○□□
2点魔晶石x16	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□

4点魔晶石x10	○□□○□□
5点魔晶石x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
	G
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	17 m	51 m	2d+ 17	2	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 16	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	12			

装備品	説明
頭 専用とんがり帽子	HP+2
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足 専用聖印(ヒューレ)	MP+2
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ  
 風の向くままの向くまま、ラクシア各地を渡り歩く流れ者の剣客。  
 自分についてあまり語らず、過去のことを聞かれてもおどけてはぐらかすが、唯一一人の親の元にナイトメアとして生まれ、その身を忌まれ  
 生後間もなく野辺に捨てられた所をグラスランナーに拾われ育てられたことは語っている。  
 その生まれ育ちもあってか、性格はマイペースそのもの。  
 荒事に対してはあまり意欲的ではないが、戦闘になると左腰に佩いた二振りの刀を抜き打って敵を排する。  
 現在はひよんな事から盗賊ギルドに用心棒として雇われ、暫く滞在中。

自動失敗  
 チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑱  
 ○□□□㉔  
 ○□□□㉙  
 ○□□□㉚  
 ○□□□㉛