

キャラクター名
flower (本体)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			行動値+2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動1
				アクション	3	0-1	射撃1+切断
				オート			行動値+2
				オート			あなたの攻撃で対象が切断判定に失敗するか箇所を全損させた場合、射程内の手駒1体の損傷パーツを2個修復できる。
		めだま		オート			1
				オート			行動値+1
				ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				ダメージ	0	自身	防御2
				オート	なし	自身	「転倒」「移動」無効化
				オート			
				ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する
				アクション	3	0	白兵4 攻撃出目+1
				ジャッジ	0	0-1	支援2。自身に対しては使用不可
				ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1