

キャラクター名  
エステルフィア

プレイヤー名

ベースシークエンス		アンビュラス		レベル	1
アザーシークエンス		クロスバイツ		性別	♀
出生タイプ				年齢	16
出自	天涯孤独	運命	遺言	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	0	0	14	49 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	28
MP	44
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ストライカー				1	4			
武器 2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		24	0	2	32	0	5	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	2 %	33 %	4	5 %	9	1
総計(2)		24 %	0	2 %	32 %	0	5 %	9	1
総計(両)		24 %	0	2 %	33 %	4	5 %	9	1

所持品		
活動基本装備		
所持金 :	800	預金・借金 :

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果 : 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ソウルシーバー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ディレイ	1/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果 : 戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
マーシー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 視界内にいる同意する味方1人から任意のウィルを借りる。戦闘終了時まで返さないと死亡。戦闘毎[AL]回まで							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							