キャラクター名	プレイヤー名
アアア(仮	

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
大失敗	恥ずかしい失敗。どうということはない失敗なのだろうけれど、思い出す事に身悶えしてしまうような記憶。どうしてよりにもよって、こんな記憶だけが残っているのだろう。あまり姉妹にも話したくない。
完全管理	すべてが管理されていた記憶。一挙一動、言葉のすみずみまで・・・監視と密告と密偵。一瞬たりとも気は抜けない。心の中にも自由はなく、僅かな抵抗が、怒りと罰を招く。搾取と隷属の日々。もうあんな地獄には戻りたくない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
				オート			
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」無効化。さらに、レギオンの自身に向けた攻撃は「判定値7」以上でなければダメージを与えない
メインクラス		殺劇		オート			BPで、同じカウント内に他の姉妹が攻撃対象とした的に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		怪力		オート			肉弾.白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するかこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー、レギオンは自分以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
頭		おとこのこ		オート			対話判定で自身の出目+1
脚		リミッター		オート			このパーツがBPで損傷した際、宣言することで最大行動値が+2される。BP終了まで効果が続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断
頭		ピアス		オート			BP終了時任意の狂気点-1。このパーツの損傷時は所持マニューバから取り除く。