

キャラクター名
三船 未来(みふね みらい)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	アーティスト	カヴァー	旅芸人
オプション		年齢	10代後半~20代前半	性別	不明→女性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	???	経験	記憶喪失	邂逅	任意(忘却): 謎の怪人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	1			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術: 工芸	2		知識:			情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
リスクジャンキー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
【Dロイス】 羅刹(タイラント)	P	N		
【記憶の中の誰か】 自分と同じ帽子の女性	P 懐旧	N 猜疑心		
【謎の怪人】 ???	P 好奇心	N 恐怖		
【用心棒の人】 ガリー・オーツ	P 尊敬	N 劣等感		
【アネゴお!!】 花山院 権かざんいん つばき	P 憧憬	N 食傷		
【出会った人】 神泉 桜華(じんみんみょう おうか)	P 好意	N 隔意		
【モラー人の自創】 巖みらい(イワノミライ) 明日香(あすか)	P 庇護	N 不安		

最大財産P: 4 残り財産:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: シナリオ[3]: ラウンド間: <選択能力値>判定ダイス+[Lv*2]								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間: <肉体>判定ダイス+[Lv+2]、アイテム《素手》以外装備使用不可								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン[Lv]: エンゲージ封鎖無視・接触無視・離脱可能な戦闘移動								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定クリティカル値-[Lv: 下限値7]								
インスタントボム	5	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 装甲無視、武器攻撃力加算不可の白兵攻撃[Lv*2]								
ストライクモード	3	6	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力+[LvD]、判定後に装備武器を全破壊								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	対決	-	
効果: 変更『対象[範囲選択]』、判定後に装備武器を全破壊								
旅する魔獣	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 鳥や魚などの姿に変化することで動物が存在できる場所であれば移動可能								
贖作師	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 一度でも見たことのある物品を一週間で土塊になるが完璧に造形再現(機能再現不可)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

目が覚めた時には既に自分という物がわからなくなっていた。記憶が喪失していたからだ。普段の言語そのものや体の動かし方や道具の使い方も覚えていないし、人間の感情もある。だが自分という存在の出自や経験……なぜ記憶を失ったのかそれらの過程全て記憶にない。己に関する知識は殆どなく、強いていえば「己が普通の人間ではない」という知識だけだった。