

キャラクター名  
篝 凍流(かがり とおる)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	研究者	カヴァー	研究者
	サラマンダー					
オプション			年齢	27	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30	%
出自	待ち望まれた子	経験	実験体	邂逅	同行者(玉野椿)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15		-2	メジャーで行動すると侵蝕率+2

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 15    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
繰火	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス:守護者	P	N		
Dロイス:秘密兵器	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。1メインプロセスに1回。								
氷の城塞	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 受けるHPダメージ-[Lv*3]								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv*5]								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 受けるダメージ-[Lv+1]D								
揺るぎなき心	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: バッドステータスを[Lv+1]個回復								
エネルギーシールド	★	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ガード・リアクション不可の攻撃に対してもガードを行える。1シナリオ1回。								
吹雪の守護	★	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果: 氷雪の守護の対象を範囲(選択)に変更								
凍結保存	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

適合隊として生まれ、生まれた子。  
双子として生まれ、ともにピュアサラマンダーのオーヴァードとして育てられた。  
しかし、能力が強いのは姉のみであり、弟の凍流は実験用の予備程度の存在であった。  
それも長くは続かず、姉の能力発現や安定化において彼の存在が良くないのではないかと、そんなデータが出た。  
今後のために、そんな理由から凍流は大好きだった姉と引き離されることに。  
姉の繰火には凍流は死んだ、ということにして二人は離別した。  
その後どうなったのかはお互い全く知らない。しかしそこで元気にやっていたらいいなあと凍流は思っている。

穏やかな性格の大人しい青年。  
自己評価が非常に低い。  
そのため自分から望んで人に関わったり何かをしようとする事はほとんどない。  
依頼があればそれは最低限こなそうと努力する。

そんな自分の意志を持たず、他人の意志でしか動かない彼の姿からCNの操り人形が与えられた。  
彼自身も自分に価値のないこと、空虚な存在であることを認めているためこの名で呼ばれることを拒むこともない。