キャラクター名: ダンテ・ノイマン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	0		異種族の友人がいる		
			才能を絶賛されたことがる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	4		22 + 2	4
		敏捷度	12	3		22 + 2	4
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	4	5		24	4
心	8	知力	4			12	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
耳飾り専用化	50

名誉点 所持 170 /合計 220

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		10	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1605 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り (天然石青っぽいの) 専用化	左耳のみＨＰ+2
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

一般技能：石工Lv.5　弱点：風
石工と殴ることしか脳のない脳筋、おっちょこちょいで抜けているが明るく嘘のつけない性格、そして騙されやすい。
異性が苦手で恋愛未経験、娼婦やちょっと露出の多い服きた相手を直視できないレベル。
元は別の町に住んでおり、石工の家の出、リルドラケン夫妻に育てられていたのだが、うっかり人買いに騙され某霧の街闘技場で拳闘士をしていた。
そこでバーナビーと出会い、幸運にも霧の街から脱出、流れに流れてこの町へたどり着く。
二人で大工業を営みながら傭兵もしている。
実はナイトメアだったということに本人は気づいていなかったという。
リルドラケン夫妻は養子でなく実の親、ダンテ本人は養子と思っており、両親も特に聞かれなかったという理由で説明しておらずとんでもない誤解が生まれているが、本人たちはまったく気にしていない能天気家族。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟