キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		植物のからだ		オート		自身	「切断」無効化
		成長		ダメージ	1	自身	防御１　何度でも使用可
		機械の部品		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
		ガード		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
		巨大な腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
		肉厚触手		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振り直してもよい。
		電気配線		オート		自身	最大行動値＋２
		電気信号		オート		自身	最大行動値＋１
		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
		植物細胞		オート		自身	最大行動値＋１
		根っこ		アクション	3	自身	移動１　「移動妨害」無効化
		葉っぱ		オート			
		葉っぱ		オート			
		葉っぱ		オート			
				オート			
				オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄでｰつの判定につき1回「妨害」無効化してよい
				オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			