| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 七転ふてね | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| ポジション | | 地獄の住人 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+１される。 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0～1 | 大将が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パーツ１つを修復する |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | オート | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に損壊した時、宣言する事で最大行動値に+2しても良い。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0～1 | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２。 |
| 頭 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援１か妨害１。 |
| 胴 | | だるま | | オート | なし | 自身 | 任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。 |
| 腕 | | 釘バット | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃１+爆発。 |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | 小さな子猫のアンデッド。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |